

## Erfassung Methoden für die Betreuer\*innenausbildung

Titel	Zipp Zapp
Themenbereich	Energizer
Dauer	Ca. 15 Min.
Benötigte Materialien	Stühle, es kann aber auch im Stehen gespielt werden
Min./ Max. Teilnehmer*innenanzahl	Ca. 10-30
Beschreibung der Methode	<p>Die ganze Gruppe sitzt oder steht im Kreis. Ein Gruppenmitglied steht in der Mitte, zeigt auf eine:n Mitspieler:in und sagt „Zipp“ oder „Zapp“. Bei „Zipp“ muss die angesprochene Person den Namen der Person links von ihr, bei „Zapp“ den Namen der Person rechts von ihr sagen. Wenn die angesprochene Person diesen Namen nicht innerhalb von 3-4 Sekunden genannt hat, tauscht sie ihren Platz mit der Person in der Mitte und setzt das Spiel mit „Zipp“ oder „Zapp“ fort. Sagt die Person, die in der Mitte steht, „Zipp-Zapp“ müssen sich ALLE einen neuen Platz suchen. Achtung! Es ist nicht erlaubt, mit direkten Nachbar:innen zu tauschen. Wer keinen Platz mehr findet, muss in die Mitte.</p> <p>Hinweis: Kommt die Gruppe ganz neu zusammen, sollte ein anderes Namensspiel vorab gespielt werden. Das Spiel ist dann eine gute Möglichkeit zur Vertiefung der neu gelernten Namen.</p>
Weiterführendes Material/Literatur	
Quellenangabe	„Spiele (fast) ohne Worte“ – Alte Feuerwache Jugendbildungsstätte Kaubstraße, Landesjugendring Berlin