

Titel der Übung	Das Eisschollenspiel
SGD-Bereich	Leben am Land & Leben unter Wasser
Dauer	Kurz, 10-15 min.
Schwierigkeit	leicht
Kategorie	Warming-up
Ziel	Den Teilnehmenden soll durch das spielerische Element verdeutlicht werden, wie sehr der Klimawandel und die globale Erwärmung schon fortgeschritten ist und welche Auswirkung er hat.
Gruppengröße	10-15 Teilnehmer
Altersgruppe	Ab 6 Jahre
Vorbereitung	<p>Es werden eine große Fläche (bspw. Decke) benötigt, die man schrittweise verkleinern kann (falten). Alternativ können viele kleine Flächen (DinA3, A4, A5 Blätter) genutzt werden, deren Anzahl man schrittweise reduziert.</p> <p>Zur Wissensvermittlung sind Informationen zum Thema Erderwärmung notwendig (Was sorgt für den Temperaturanstieg?, Wie kommt es zur Erhöhung des Meeresspiegels? usw.).</p> <p>Dazu kann auch eine kleine Geschichte erzählt werden (bspw. Teilnehmer*innen sind eine Pinguinfamilie: Sie erfahren durch Einflüsse aus der Umwelt, wie ihre Eisscholle immer kleiner wird/ müssen die Eisscholle wechseln (Kreuzfahrtschiff fährt gegen die Eisscholle, Öltanker läuft aus, Temperaturanstieg, etc.)</p>
Durchführung	<p>Die Gruppe von 10-15 Personen versucht, sich von Runde zu Runde gemeinsam auf die „Eisschollen“ zu stellen. Runde 1 bietet die gesamte Fläche, Runde 2 die Hälfte der Fläche, Runde 3 ein Viertel. Die Eisscholle wird also von Runde zu Runde immer kleiner.</p> <p>Die Gruppe muss sich also immer wieder so aufstellen, dass jeder Teilnehmer Platz auf der „Eisscholle“ hat. So geht es von Runde zu Runde weiter bis zu einer möglichst kleinen Fläche.</p> <p>Haben die Teilnehmer*innen alle ihre Position auf der Eisscholle eingenommen, müssen sie in dieser für 10 Sekunden innehalten. Ist dies gemeistert, geht es in die nächste Runde, also „auf die kleinere Eisscholle“.</p> <p>Zwischen den Runden werden immer mal wieder Fakten zum Klimawandel/ globalen Erwärmung genannt bzw. die Geschichte wird weitererzählt.</p>
Materialien, Raumbedarf	Großer Raum, Decke, DinA5/4/3/2 Blätter
Tipps und Hinweise zur Umsetzung	Wie die Teilnehmer die Eisscholle besetzen (nebeneinander/ Huckepack...) ist egal, solange sie den Boden nicht berühren.
Auswertung	<p>Daumen hoch: gut gefallen</p> <p>Daumen quer: geht so</p> <p>Daumen runter: nicht gefallen</p>
Weitere Ideen	
Quelle	