

Titel der Übung	SDG´s - Galgenblümchen
SGD-Bereich	Alle
Dauer	10-20 Minuten
Schwierigkeitsgrad	leicht
Kategorie	Einstiegsmethode, Warming up (Auffüller)
Ziel	SDG´s kennen lernen.
Gruppengröße	Egal
Altersgruppe	6-12; 13-18
Vorbereitung	-
Durchführung	<p>Die Teamer*innen suchen sich eines der SDG´s aus und machen einen Strich für jeden Buchstaben des SDG´s.</p> <p>Die Kinder müssen nun jeweils einen Buchstaben nennen, der in dem Wort vorkommen könnte. Kommt der Buchstabe vor, wird dieser von den Teamern auf den Strich an die richtige Stelle geschrieben. Das Kind darf dann nochmals raten. Sollte der Buchstabe nicht im Wort enthalten sein, beginnt der/die Teamer*in eine Blume zu malen. Das nächste Kind darf jetzt raten. Sollten weitere falsche Buchstaben genannt werden, wird die Blume inkl. immer weiter gezeichnet, mit jeweils einem Strich pro falschen Buchstaben (Anleitung siehe unten). Wenn das Wort nicht erraten wurde, bevor das Galgenblümchen fertiggestellt ist, haben die Teamer gewonnen. Sollte das SDG vorher erraten werden, haben die Kinder gewonnen.</p>
Materialien, Raumbedarf	<ul style="list-style-type: none"> - Tafel - Kreide <p>Oder</p> <ul style="list-style-type: none"> - Flipchart - Stifte <p>Oder</p> <ul style="list-style-type: none"> - Straßenkreide <p>Oder</p> <ul style="list-style-type: none"> - Plakat - Stifte <p>Drinne wie auch draußen (z.B. mit Straßenkreide) möglich</p>
Tipps und Hinweise zur Umsetzung	<p>Varianten:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein SDG vorgeben und dazu passende Begriffe als Ratebegriffe nehmen • Teamer:innen gegen Teilnehmer:innen
Auswertung	<ul style="list-style-type: none"> - Jedes Kind soll nach dem Spiel ein SDG nennen - Mit Daumen anzeigen, wie ihnen das Spiel gefallen hat
Weitere Ideen	Gute Einführung zu einer Nachhaltigen Jugendfreizeit, um die SDG´s direkt am Anfang zu erklären und zu lernen.
Quelle	<p>Galgenmännchen: https://www.zitronenbande.de/galgenmaennchen-spiel/#:~:text=Das%20Galgenm%C3%A4nnchen%20ist%20ein%20bekanntes,den%20Galgen%20fertig%20gemalt%20hat.</p>

