

## Erfassung Methoden für die Betreuer\*innenausbildung

Titel	<b>Fan werden</b>
Themenbereich	Gruppendynamik
Dauer	Ca. 10 Minuten, abhängig von der Gruppengröße und Durchgängen
Benötigte Materialien	keine
Min./ Max. Teilnehmer*innenanzahl	Ab ca. 6 Personen ab 10 Jahren
Beschreibung der Methode	<p>Zunächst werden die Regeln des Symbolspiel „Schiere, Papier, Stein“ (ohne Brunnen) erläutert. Nun sollen alle TN gleichzeitig durch den Raum gehen und sich zu entsprechenden „Duellen“ herausfordern.</p> <p>Wer gewinnt, bekommt die „Verliererperson“ als „Fan“. Der Fan läuft nun hinter der anderen Person hinterher und ruft laut den jeweiligen Namen. Spielen TN mit ihren Fans im Duell gegeneinander, dann „gewinnen“ die „Duellsieger“ auch die Fans des anderen TN, bis zum Schluss alle TN den Namen des Gewinners des letzten Duells rufen.</p> <p>Das Spiel kann einige Durchgänge – je nach Situation – gespielt werden.</p>
Weiterführendes Material/ Literatur	
Quellenangabe	transfer e.V.