

## Erfassung Methoden für die Betreuer\*innenausbildung

Titel	<b>Ultimate Ninja</b>
Themenbereich	Gruppendynamik
Dauer	Ca. 10-15 Minuten, abhängig von der Gruppengröße und Durchgängen
Benötigte Materialien	keine
Min./ Max. Teilnehmer*innenanzahl	Ab ca. 5-10 Personen ab 10 Jahren
Beschreibung der Methode	<p>Alle Teilnehmer*innen halten eine Hand über- oder untereinander, sodass sich ein großer „Knubbel“ aus allen bildet. Der Anleiter ruft „ULTIMATE“ und daraufhin antworten ihm die Teilnehmer*innen „NINJA“. Alle springen zurück und frieren in einer coolen Ninja-Pose ein. Jeweils im Uhrzeigersinn hat, beginnend bei der Leitung, jeder der eingefrorenen Ninjas eine Bewegung Zeit, einen weiteren Ninja an der Hand abzuschlagen. Hierzu bedient er sich einer flüssigen Bewegung und friert danach wieder automatisch ein. (Er kann also beispielsweise zum Sprung ansetzen und einen Gegenspieler so mit seiner Hand abschlagen). Der Ninja, der angegriffen wird, darf jeweils auch mit nur einer Bewegung dem Angriff ausweichen und friert danach wieder ein.</p> <p>Wurde ein Ninja (und zwar ausschließlich an einer der Hände) getroffen, so scheidet dieser aus. Der:die Gewinner:in ist der Ninja, der als Letztes übriggeblieben ist und dieser darf dann anstelle der Leitung die neue Runde beginnen.</p> <p><u>Hinweis:</u> Man kann auch mit zwei Leben spielen, indem beide Hände getroffen werden müssen. Wenn eine Hand getroffen wurde, wird sie hinter den Rücken genommen und darf nichtmehr für angriffe benutzt werden, man spielt also mit einer Hand weiter.</p>
Weiterführendes Material/ Literatur	
Quellenangabe	transfer e.V.